

MISTRZOSTWA POLSKI W SPRINCIE

w klasach 420 i 29er

Puck, 26-27 sierpnia 2025

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

1.1 „Dodatek UF MP Sprint” ma zastosowanie. Dostępny jest na ONB.

2. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

2.1 Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, sędziów i mierniczych.

3. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

3.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się na stronie regat: <https://events.pya.org.pl/mistrzostwa-polski-w-sprincie-kl-420-29er,e150>

3.2 Dodatkową formą komunikacji będzie grupa na Telegram: <https://t.me/+RON-CDCiYy05Y2U0>

3.3 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym w Marinie Puck.

3.4 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 20 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żegluga na wodzie będą ogłaszane nie później niż 5 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać i mogą być przekazane ustnie.

5. FORMAT REGAT

5.1 Regaty składają się z serii podstawowej, oraz, w przypadku rozegrania minimum 5 wyścigów, Wielkiego Finału.

5.2 Wielki finał:

5.2.1 Do Wielkiego Finału awansują 4 najlepsze jachty serii podstawowej. Jachty zakwalifikowane do Wielkiego Finału będą sklasyfikowane w regatach na miejscach 1-4, chyba że zostaną zdyskwalifikowane na podstawie PRŻ 6 lub 69.

5.2.2 Wielki Finał nie ma ogólnej punktacji i nie wpływa na punktację serii podstawowej. Każdy wyścig Wielkiego Finału ma osobną punktację.

5.2.3 Wielki finał jest rozgrywany do momentu uzyskania przez jeden z jachtów 2 wygranych wyścigów. Jacht, który ukończy serię podstawową na 1 miejscu rozpoczyna Wielki Finał z 1 wygranym wyścigiem. Wyścig wygrywa jacht, który uzyska w nim najmniejszy wynik punktowy.

5.2.4 W Wielkim finale jachty są klasyfikowane na podstawie liczby wygranych wyścigów, malejąco, nawet jeśli Wielki finał nie zostanie dokończony. W przypadku remisu decyduje lepszy wynik w ostatnim wyścigu. Zmienia to PRŻ A8.

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

6.1 Odprawa z zawodnikami odbędzie się codziennie o godzinie 10:00 przy biurze regat.

6.2 Planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia i liczby wyścigów:

	Wtorek		Środa	
420 U19				
420 U17	11:00	6	11:00	2+SM
420 Sprint Cup				
29er	13:30	6	12:30	2+SM

7. FLAGI KLAS

7.1 Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga
420 U19	Znak klasy na białym tle
420 U17	Znak klasy na czzerwonym tle
420 Sprint Cup	Znak klasy na zielonym tle
29er	Znak klasy na żółtym tle

8. TRASY

8.1 Załącznik nr 1 pokazuje trasy, włączając ich oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

9. ZNAKI

9.1 Znakami trasy będą żółte pneumatyczne walce.

9.2 Znakami startu będą: statek komisji regatowej i czerwone cygaro.

9.3 Znakami mety będą: statek komisji regatowej i czerwone cygaro.

10. START

10.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą na statku KR a kursową stroną znaku startu.

10.2 Flaga pomarańczowa zostanie wystawiona na minimum 2 minuty przed sygnałem ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia.

10.3 Stosowana będzie poniższa procedura startowa. Zmienia to PRŻ 26:

<i>Minuty do sygnału startu</i>	<i>Sygnał optyczny</i>	<i>Sygnał dźwiękowy</i>	<i>Znaczenie</i>
3	Flaga klasy	Jeden	Sygnał ostrzeżenia
2	P lub flaga czarna	Jeden	Sygnał przygotowania
1	Opuszczenie flagi przygotowania	Jeden	Jedna minuta
0	Opuszczenie flagi klasy	Jeden	Sygnał startu

10.4 Jacht, który nie wystartuje w ciągu **90 sekund** po sygnale startu zostanie sklasyfikowany jako DNS.

11. ZMIANA NASTĘPNEGO BOKU TRASY

11.1 Aby zmienić następny bok trasy, komisja regatowa może przesunąć znak. Zmiana boku trasy nie będzie sygnalizowana. Zmienia to PRŻ 33.

11.2 Trasy nie będą skracane. Zmienia to PRŻ 32.

12. META

12.1 Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku KR, a kursową stroną znaku mety.

13. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

13.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Limit czasu wyścigu	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
25	12	3

13.2 Jachty, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwszy jacht w grupie przebył trasę i ukończył, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

14. PROTESTY I PROŚBY O ZADOŚĆCZYNIENIE

14.1 Protesty i prośby o zadośćuczynienie mogą być wnoszone zgodnie z Dodatkiem UF.

15. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP][DP]

15.1 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

15.2 Jacht, który nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

16. ZMIANA ZAWODNIKA LUB WYPOSAŻENIA [DP]

16.1 Zmiana zawodnika jest niedozwolona.

16.2 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji technicznej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji technicznej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

17. ŁODZIE OFICJALNE

17.1 Łodzie oficjalne będą oznakowane w sposób następujący:

Łódź	Oznakowanie
Arbitrzy	Biała flaga z napisem JURY
Media	Biała flaga z napisem PRESS lub MEDIA

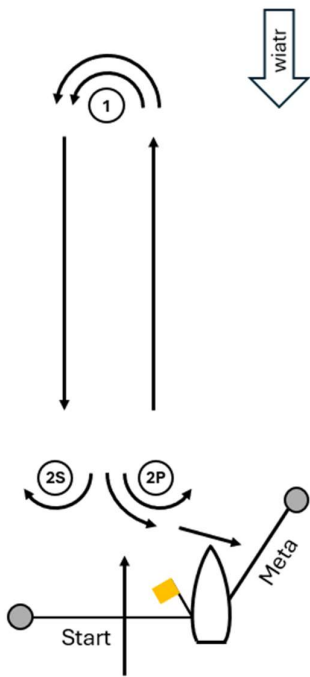
18. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH

18.1 Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższego jachtu będącego w wyścigu lub znaku trasy.

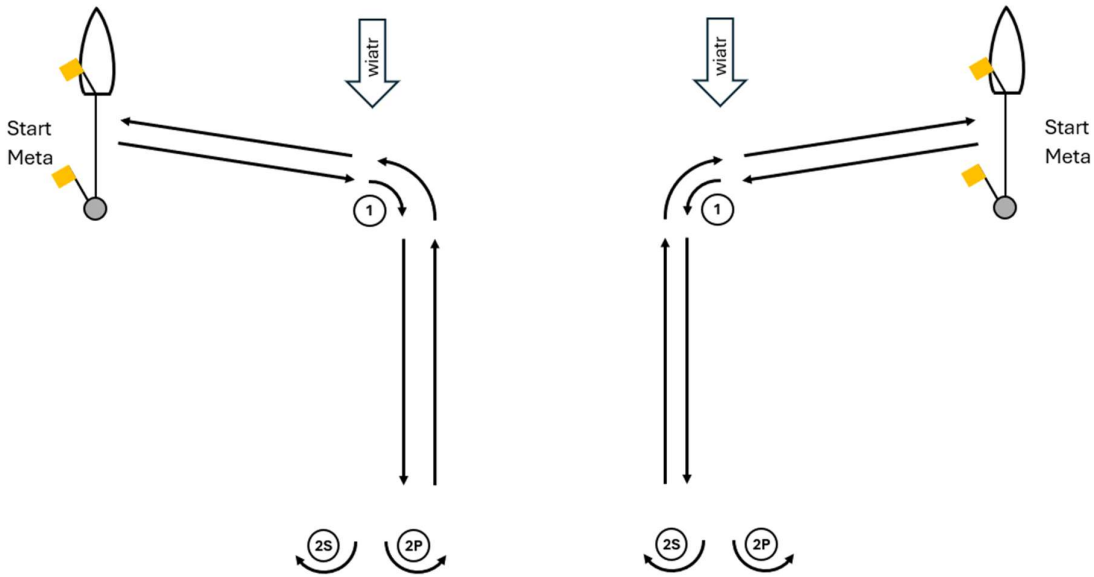
18.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek jachtu w wyścigu.

18.3 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie, powyższe zapisy nie mają zastosowania.

ZAŁĄCZNIK NR 1 – TRASY



	Kolejność okrążania znaków
LR2	Start-1- 2S/2P-1-2P-Meta



	Kolejność okrążania znaków
PM1	Start-1-2S/2P-1-Meta

	Kolejność okrążania znaków
SM1	Start-1-2S/2P-1-Meta