

Mistrzostwa Polski cz. I
Mistrzostwa Polski Instruktorów/Puchar PZŻ WingFoil Race
Puck, 28-30.08.2026

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

- 1.1 Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, sędziów i mierniczych.

2. KOMUNIKACJA

- 2.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej elektronicznej tablicy ogłoszeń znajdującej się pod adresem:
<https://events.pya.org.pl/>
- 2.2 Dodatkowym, nieoficjalnym kanałem komunikacji będzie grupa w komunikatorze WhatsApp dostępna pod linkiem:
<https://chat.whatsapp.com/H3mJiwwQZdYLEmy4PmCSFu>
- 2.3 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym znajdującym się w Marinie Puck.
- 2.4 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 45 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.
- 2.5 [NP][DP] Flaga D wystawiona na brzegu wraz z jednym sygnałem dźwiękowym oznacza „Sygnał ostrzeżenia zostanie podany nie wcześniej niż 45 minut po wystawieniu flagi D”. Jachty nie mogą opuszczać swoich miejsc postojowych, dopóki flaga D nie zostanie wystawiona na brzegu.
- 2.6 Sygnały wystawione na statku mety dotyczą jedynie floty, która kończy wyścig. Zmienia to preambułę Sygnałów Wyścigu PRŻ.
- 2.7 Załącznik nr 3 zawiera przepisy dotyczące tylko klasy WingFoil. W przypadku konfliktu z przepisami podstawowej IŻ, przepisy załącznika są wiążące.

3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

- 3.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żegluga będą ogłaszane nie później niż 90 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać.

4. FORMAT I PUNKTACJA

- 4.1 Regaty składają się z pojedynczej serii wyścigów.

5. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 5.1 Plan czasowy na każdy dzień będzie publikowany poprzedniego dnia do godziny 2100.
- 5.2 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnych dniach, jeśli komisja regatowa tak zdecyduje.

6. AKWENY

- 6.1 Klasy są przyporządkowane do akwenów w następujący sposób. Załącznik 1 ukazuje przybliżone umiejscowienie poszczególnych akwenów.

Akwen	Klasy	Flaga	Kanał VHF
Alpha	Moth, Wing, OSF	ALPHA na białym tle	68
Bravo	ILCA6, Europa	BRAVO na czerwonym tle	72
Charlie	29er, 420, HC16, FD	CHARLIE na zielonym tle	77

7. FLAGI KLAS

- 7.1 Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga
ILCA 6 Masters	Logo klasy na białym tle
29er	Logo klasy na czerwonym tle
HC16	Flaga „G” MKS
MOTH	Flaga „Q” MKS
420	Logo klasy na białym tle
Europa M	Flaga „E” MKS
Europa K	Flaga „F” MKS
OSF U17	Logo klasy na żółtym tle
OSF U13	Logo klasy na białym tle
FD	Flaga „K” MKS
WingFoil	Flaga „W” MKS

8. TRASY

- 8.1 Załącznik 2 pokazuje trasy, włączając ich oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.
- 8.2 Oznaczenie trasy będzie wystawione na statku Komisji Regatowej.
- 8.3 Dla klasy Moth: Po tym jak pierwszy jacht przebędzie trasę i ukończy, Komisja Regatowa wystawi flagę „T” MKS. Gdy flaga ta jest wystawiona, trasa LR2 zostaje zmieniona na START – 1 – 4P – META. Jachty zostaną sklasyfikowane najpierw według liczby przepłyniętych okrążeń, a następnie według kolejności w jakiej ukończą. Zmienia to PRŻ 27.1, 28.1 i A4.

9. ZNAKI

9.1 Stosowane będą znaki zgodnie z poniższą tabelą:

Akwen ALPHA	
Znaki startu	Statek komisji regatowej i zielony stożek
Znaki mety	Statek komisji regatowej i żółte cygaro
Znaki 1,2,3,4	Żółte walce
Nowy Znak	Czerwony stożek
Akwen BRAVO	
Znaki startu	Statki komisji regatowej
Znaki mety	Statek komisji regatowej i żółte cygaro
Znaki 1,2,3,4	Czerwone walce
Nowy Znak	Zielony stożek
Akwen CHARLIE	
Znaki startu	Statki komisji regatowej
Znaki mety	Statek komisji regatowej i żółte cygaro
Znaki 1,2,3,4	Pomarańczowe walce
Znak 1A	Żółty walec w pomarańczowej koszulce
Nowy Znak	Czerwony stożek

10. ZMIANA NASTĘPNEGO BOKU TRASY

Aby zmienić następny bok trasy, komisja regatowa:

- postawi Nowy Znak,
- przesunie linię mety lub
- przesunie znaki bramki.

Zmienia to PRŻ 33.

11. START

- 11.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztami z pomarańczową flagą wystawionymi na statku startu lub masztem z pomarańczową flagą a kursową stroną drugiego znaku startu.
- 11.2 Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej 5 minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
- 11.3 Jachty, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 150 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków. [DP]
- 11.4 Jacht, który wystartuje później niż 2 minuty po sygnale startu będzie sklasyfikowany jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

12. META

- 12.1 Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety i kursową stroną drugiego znaku mety.

13. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

13.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Akwen	Planowany czas wyścigu	Limit czasu wyścigu	Czas otwarcia mety
Bravo, Charlie	45	75	15
Alpha	20-30	40	10 (15 dla Moth)

13.2 Jachty, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwszy jacht w grupie przebył trasę i ukończył, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

14. ROZPATRYWANIA

14.1 Formularze próśb o rozpatrywanie będą dostępne w biurze regat.

14.2 Dla każdej klasy czas protestowy wynosi 60 minut po tym, jak ostatni jacht tej klasy ukończył ostatni wyścig w danym dniu lub po tym jak komisja regatowa zasygnalizuje, że dla tej klasy nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.

14.3 Zestawienie rozpatrywań opublikowane będzie na oficjalnej tablicy ogłoszeń nie później niż 15 minut po zakończeniu ostatniego czasu protestowego dla danego akwenu. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju komisji protestowej. Rozpatrywania mogą rozpocząć się przed zakończeniem czasu protestowego.

14.4 Kara za złamanie przepisów klasowych, przepisów Rozdziału B Części 4 PRŻ, przepisów Dodatku G PRŻ oraz przepisów oznaczonych [DP] może być mniejsza niż dyskwalifikacja.

15. PUNKTACJA

15.1 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, jacht musi złożyć prośbę o sprostowanie wyniku w biurze regat.

16. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP] [DP]

16.1 PRŻ 40.1, obowiązek noszenia osobistych środków wypornościowych, obowiązuje przez cały czas przebywania na wodzie.

16.2 Jeżeli na brzegu zostanie wystawiona flaga B, jachty lub ich osoby wspierające muszą potwierdzić powrót na brzeg tak szybko, jak to możliwe na formularzu dostępnym w biurze regat, ale nie później niż przed upływem czasu protestowego.

16.3 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

16.4 Jacht, który nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

17. WYPOSAŻENIE [DP]

17.1 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji pomiarowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji pomiarowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

18. ŁODZIE OFICJALNE

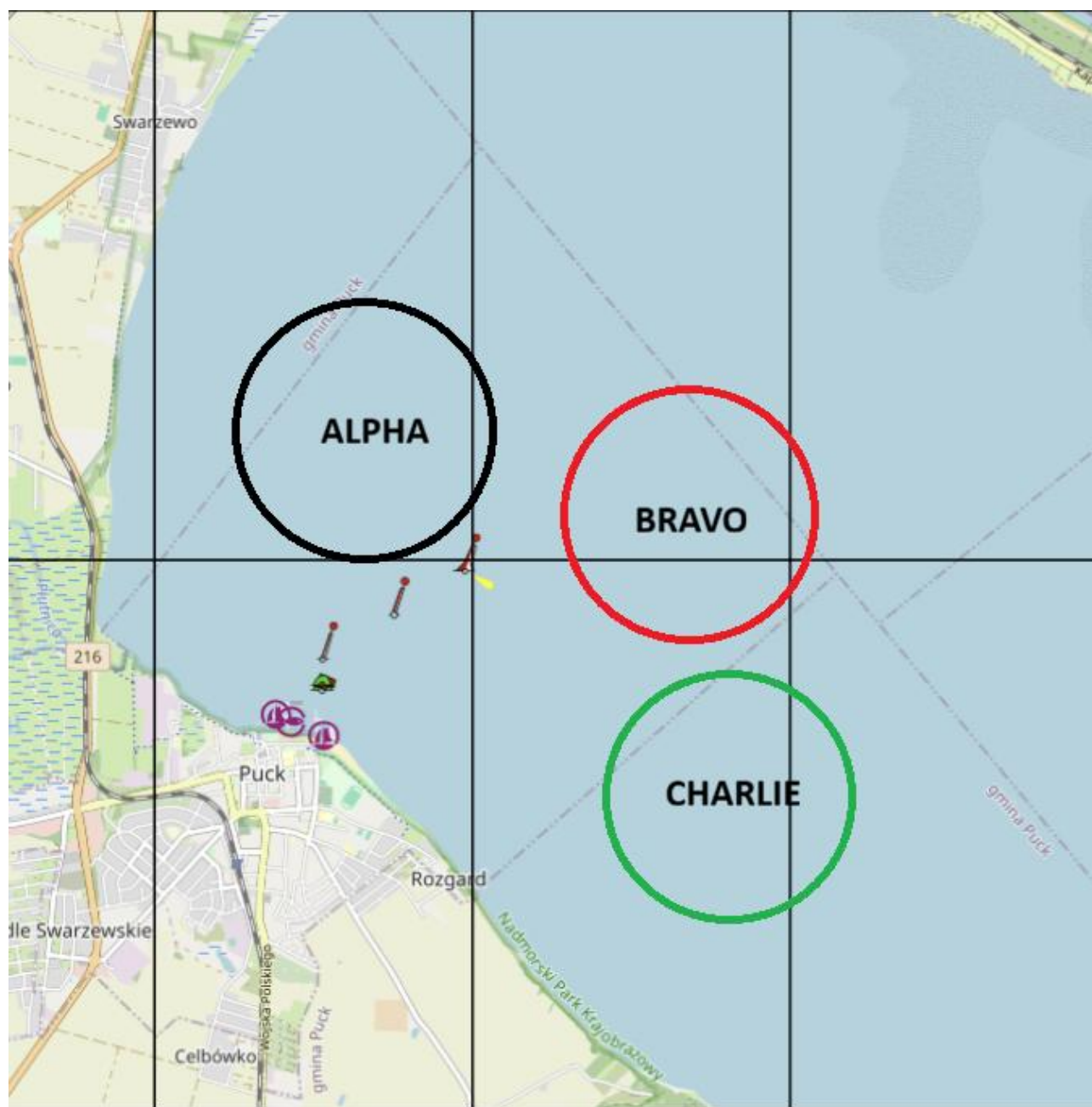
Łodzie oficjalne będą oznakowane flagami w sposób następujący:

- łodzie komisji regatowej – flaga akwenu
- łodzie komisji protestowej – „JURY”
- łodzie komisji pomiarowej – M
- łodzie mediów – MEDIA

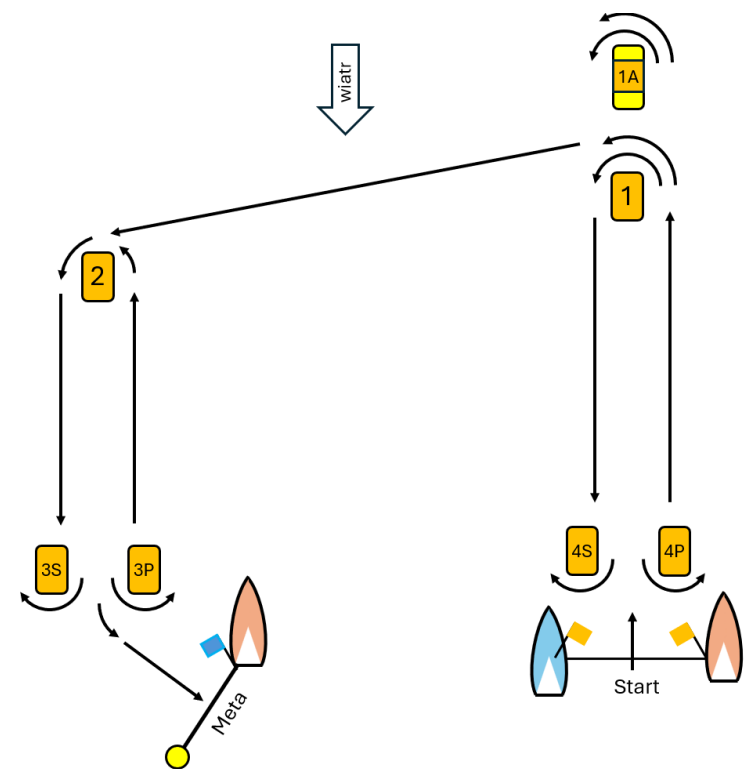
19. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH

- 19.1 Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższego jachtu będącego w wyścigu lub znaku trasy.
- 19.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek jachtu w wyścigu.
- 19.3 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie lub gdy zastosowanie ma PRŻ 37 (flaga Victor), powyższe zapisy nie mają zastosowania.

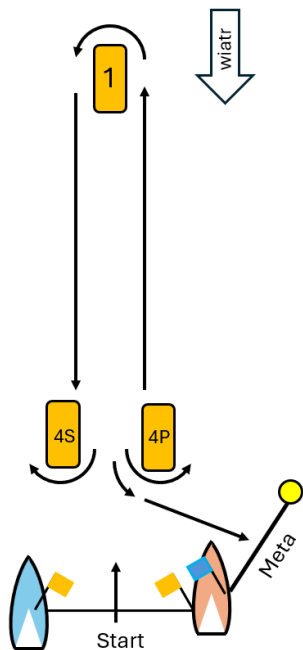
ZAŁĄCZNIK 1 – AKWENY



ZAŁĄCZNIK 2 – TRASY



Oznaczenie	Konfiguracja trasy
O2	START – 1 – 2 – 3S/3P – 2 – 3P – META
I2	START – 1 – 4S/4P – 1 – 2 – 3P – META
IA2	START – 1A – 4S/4P – 1A – 2 – 3P – META



Oznaczenie	Konfiguracja trasy
LR2	START – 1 – 4S/4P – 1 – 4P – META
LR3	START – 1 – 4S/4P – 1 – 4S/4P – 1 – 4P – META

ZAŁĄCZNIK 3 – WINGFOIL

1. Regaty rozgrywane są zgodnie z przepisami Załącznika WF PRŻ, dostępnego na tablicy ogłoszeń.
2. [DP] Niedozwolone jest otrzymywanie pomocy z zewnątrz w celu inicjacji foilingu. Przepis ten obowiązuje również, gdy WingFoil nie jest w wyścigu. Kara za naruszenie tego przepisu będzie nakładana w wyścigu następującym bezpośrednio po naruszeniu.
3. Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 20 minut” Niniejszy punkt zmienia sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.
4. [SP] Flaga D wystawiona na brzegu wraz z jednym sygnałem dźwiękowym oznacza „Sygnał ostrzeżenia zostanie podany nie wcześniej niż 20 minut po wstawieniu flagi D”
5. Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej 2 minuty przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
6. Deska, który wystartuje później niż 2 min po sygnale startu dla jego grupy będzie sklasyfikowany jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.
7. Obowiązują następujące limity i planowane czasy trwania wyścigu:

Limit czasu do pierwszego znaku	Limit czasu wyścigu	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
6	16	8	10

Dodatkowe trasy dla klasy WingFoil

s

SWL 1	PWL 1
Start – 1(L) – 4(L) – 1(P) – Meta	Start – 1(P) – 4(P) – 1(L) – Meta