

# MISTRZOSTWA POLSKI W SPRINCIE

w klasach 420, 29er, O'PenSkiff

Puck, 26-27 sierpnia 2026

## INSTRUKCJA ŻEGLUGI

### 1. PRZEPISY

- 1.1 „Dodatek UF MP Sprint” ma zastosowanie. Dostępny jest na ONB.

### 2. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

- 2.1 Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, sędziów i mierniczych.

### 3. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 3.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się na stronie regat: <https://events.pya.org.pl/mistrzostwa-polski-w-sprincie-klas-420-29er-osf,e172>
- 3.2 Dodatkową formą komunikacji będzie grupa na WhatsApp: <https://chat.whatsapp.com/H3mJiwwQZdYLEmy4PmCSFu>
- 3.3 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym w Marinie Puck.
- 3.4 Gdy flaga **AP** jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 20 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

### 4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

- 4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żegluga na wodzie będą ogłaszane nie później niż 5 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać i mogą być przekazane ustnie.

### 5. FORMAT I PUNKTACJA REGAT

- 5.1 Regaty składają się z serii podstawowej, oraz, w przypadku rozegrania minimum 5 wyścigów, Wielkiego Finału.
- 5.2 Żaden wynik nie będzie odrzucany. Zmienia to ZoR 12.2.
- 5.3 Wielki finał:
- 5.3.1 Do Wielkiego Finału awansują 4 najlepsze jachty serii podstawowej. Jachty zakwalifikowane do Wielkiego Finału będą sklasyfikowane w regatach na miejscach 1-4, chyba że zostaną zdyskwalifikowane na podstawie PRŻ 6 lub 69.
- 5.3.2 Wielki Finał nie ma ogólnej punktacji i nie wpływa na punktację serii podstawowej. Każdy wyścig Wielkiego Finału ma osobną punktację.
- 5.3.3 Wielki finał jest rozgrywany do momentu uzyskania przez jeden z jachtów 2 wygranych wyścigów. Jacht, który ukończy serię podstawową na 1 miejscu rozpoczyna Wielki Finał z 1 wygranym wyścigiem. Wyścig wygrywa jacht, który uzyska w nim najmniejszy wynik punktowy.
- 5.3.4 W Wielkim finale jachty są klasyfikowane na podstawie liczby wygranych wyścigów, malejąco, nawet jeśli Wielki finał nie zostanie dokończony. W przypadku remisu decyduje lepszy wynik w ostatnim wyścigu. Zmienia to PRŻ A8.

### 6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 6.1 Odprawa z trenerami i zawodnikami odbędzie się codziennie o godzinie 09:45 przy biurze regat.
- 6.2 Planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia i liczby wyścigów:

|                    | Środa |   | Czwartek |      |
|--------------------|-------|---|----------|------|
| 420 U19<br>420 U17 | 11:00 | 6 | 11:00    | 2+SM |
| 29er<br>OSF        | 13:30 | 6 | 12:30    | 2+SM |

## 7. FLAGI KLAS

7.1 Stosowane będą następujące flagi klas:

| Klasa   | Flaga                               |
|---------|-------------------------------------|
| 420 U19 | Znak klasy na <b>białym</b> tle     |
| 420 U17 | Znak klasy na <b>czzerwonym</b> tle |
| OSF     | Znak klasy na <b>białym</b> tle     |
| 29er    | Znak klasy na <b>żółtym</b> tle     |

## 8. TRASY

8.1 Załącznik nr 1 pokazuje trasy, włączając ich oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

## 9. ZNAKI

9.1 Znakami trasy będą żółte walce.

9.2 Dla klasy OSF, przy trasie LR2 znakiem nr 1 będzie czerwony stożek. Przy trasach SM1/PM1 bramka zostanie zastąpiona pojedynczym czerwonym stożkiem.

9.3 Znakami startu będą: statek komisji regatowej i żółte cygaro.

9.4 Znakami mety będą: statek komisji regatowej i żółte cygaro.

## 10. START

10.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą na statku KR a kursową stroną znaku startu.

10.2 Flaga pomarańczowa zostanie wystawiona na minimum 2 minuty przed sygnałem ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia.

10.3 Stosowana będzie poniższa procedura startowa. Zmienia to PRŻ 26:

| <i>Minuty do<br/>sygnału startu</i> | <i>Sygnał optyczny</i>          | <i>Sygnał<br/>dźwiękowy</i> | <i>Znaczenie</i>     |
|-------------------------------------|---------------------------------|-----------------------------|----------------------|
| 3                                   | Flaga klasy                     | Jeden                       | Sygnał ostrzeżenia   |
| 2                                   | P lub flaga czarna              | Jeden                       | Sygnał przygotowania |
| 1                                   | Opuszczenie flagi przygotowania | Jeden                       | Jedna minuta         |
| 0                                   | Opuszczenie flagi klasy         | Jeden                       | Sygnał startu        |

10.4 Jacht, który nie wystartuje w ciągu **90 sekund** po sygnale startu zostanie sklasyfikowany jako DNS.

## 11. ZMIANA NASTĘPNEGO BOKU TRASY

11.1 Aby zmienić następny bok trasy, komisja regatowa może przesunąć znak. Zmiana boku trasy nie będzie sygnalizowana. Zmienia to PRŻ 33.

11.2 Trasy nie będą skracane. Zmienia to PRŻ 32.

## 12. META

12.1 Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku KR, a kursową stroną znaku mety.

### 13. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

13.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

| Limit czasu wyścigu | Planowany czas wyścigu | Czas otwarcia mety |
|---------------------|------------------------|--------------------|
| 25                  | 12                     | 3                  |

13.2 Jachty, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwszy jacht w grupie przebył trasę i ukończył, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

### 14. PROTESTY I PROŚBY O ZADOŚĆUCZYNIENIE

14.1 Protesty i prośby o zadośćuczynienie mogą być wnoszone zgodnie z Dodatkiem UF.

### 15. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP][DP]

15.1 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

15.2 Jacht, który nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

### 16. ZMIANA ZAWODNIKA LUB WYPOSAŻENIA [DP]

16.1 Zmiana zawodnika jest niedozwolona.

16.2 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji technicznej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji technicznej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

### 17. ŁODZIE OFICJALNE

17.1 Łodzie oficjalne będą oznakowane w sposób następujący:

| Łódź             | Oznakowanie                           |
|------------------|---------------------------------------|
| Komisja Regatowa | Biała flaga z napisem ALPHA           |
| Arbitrzy         | Biała flaga z napisem JURY            |
| Media            | Biała flaga z napisem PRESS lub MEDIA |

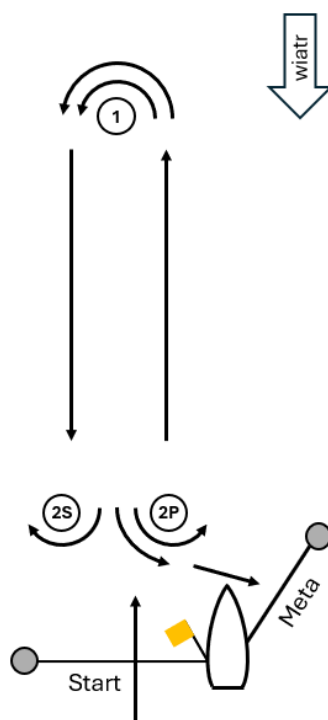
### 18. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH

18.1 Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższego jachtu będącego w wyścigu lub znaku trasy.

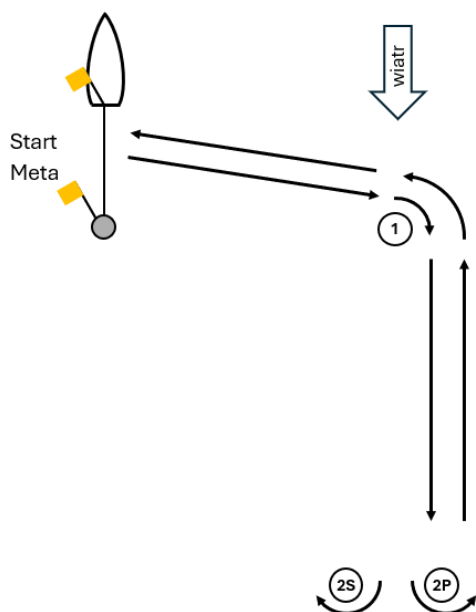
18.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek jachtu w wyścigu.

18.3 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie, powyższe zapisy nie mają zastosowania.

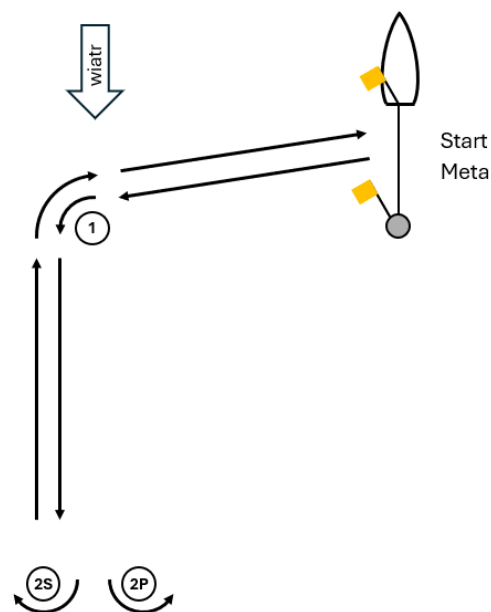
# ZAŁĄCZNIK NR 1 – TRASY



|     |                            |
|-----|----------------------------|
|     | Kolejność okrążania znaków |
| LR2 | Start-1- 2S/2P-1-2P-Meta   |



|     |                            |
|-----|----------------------------|
|     | Kolejność okrążania znaków |
| PM1 | Start-1-2S/2P-1-Meta       |



|     |                            |
|-----|----------------------------|
|     | Kolejność okrążania znaków |
| SM1 | Start-1-2S/2P-1-Meta       |